

【大会の場内放送要項】

- 第\_\_回川口市少年軟式野球
- 本部長杯争奪大会
  - 支部代表選抜大会
  - 連盟会長杯争奪大会
  - 決勝戦
  - 準決勝戦
  - 大会\_\_日目

「試合直前」 プレーボール前にアナンス

☆注意 ①②③④⑤⑦項は必ず試合前に記入すること。

先攻チーム担当アナウンス

① 只今より、本日の第1・2・3・4・5試合

☆ 先攻/(チーム名); \_\_\_\_\_ 対 後攻/(チーム名); \_\_\_\_\_ の試合を開始致します。

② 試合に先立ちまして、先攻の(チーム名); \_\_\_\_\_ の先発オーダーの紹介を致します。

☆ 1番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

2番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

3番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

注意)4番(オーダー番号) → よんばん×(NG) ⇒ よんばん○(OK)

4番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

5番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

6番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

7番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

8番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

9番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

☆注意) — 線は一回、 = 線は2回繰り返す。 背番号○番の番は言わない。背番号○。

後攻チーム担当アナウンス

③ 引き継ぎまして、後攻の(チーム名); \_\_\_\_\_ の先発オーダーの紹介を致します。

☆上記、先攻用先発オーダーを参照

④ 引き継ぎまして、審判団を紹介を致します。 ⑩ 呼び出しの放送

- 球審、(審判名); \_\_\_\_\_
- 一塁、(審判名); \_\_\_\_\_
- 二塁、(審判名); \_\_\_\_\_
- 三塁、(審判名); \_\_\_\_\_
- 以上、四氏審判です。
- 注意；全て敬称無し
- 1) 審判給水です。(1・2・3・4・5・6回裏終了時)
- 2) 第\_\_試合の両チームの監督、選手はメンバー表と用具を持って正面玄関前に集合して下さい。⇒4回終了/試合開始30分前/コールドゲーム前
- 3) 第\_\_試合の両チームのアナウンスの方は放送席に来てください。(最終回開始前)
- 注意；2)、3)は2回繰り返す。

「代打/代走」

⑧ 代打の場合

(チーム名); \_\_\_\_\_、バッターの交代をお知らせします。  
(被交代選手名); \_\_\_\_\_ 君に代わりまして  
(交代選手名); \_\_\_\_\_ 君、(選手の背番号); \_\_\_\_\_が入ります。

⑨ 代走の場合

(チーム名); \_\_\_\_\_、ランナーの交代をお知らせします。  
(現在専有している塁); \_\_\_\_\_ランナー(被交代選手名); \_\_\_\_\_ 君に代わりまして、  
(交代選手名); \_\_\_\_\_ 君、(選手背番号); \_\_\_\_\_が入ります。

「守備位置の変更」

☆単独交代の時

⑩ (チーム名); \_\_\_\_\_、シートの交代をお知らせします。  
(ポジション名); \_\_\_\_\_、(被交代選手名); \_\_\_\_\_ 君に代わりまして  
(交代選手名); \_\_\_\_\_ 君、(選手の背番号); \_\_\_\_\_が入ります。

☆複数交代の時

⑪ (チーム名); \_\_\_\_\_、シートの交代をお知らせします。  
(ポジション名); \_\_\_\_\_、(被交代選手名); \_\_\_\_\_ 君に代わりまして  
(交代選手名); \_\_\_\_\_ 君、(選手の背番号); \_\_\_\_\_  
(ポジション名); \_\_\_\_\_、(被交代選手名); \_\_\_\_\_ 君に代わりまして  
(交代選手名); \_\_\_\_\_ 君、(選手の背番号); \_\_\_\_\_が入ります。  
▽複数に依るシート位置の交代は交代後の選手名のみで可。

(チーム名); \_\_\_\_\_、シートの交代をお知らせします。

・・・ピッチャーA君がキャッチャーに、キャッチャーのB君ファーストに、ファーストC君がピッチャーに変わります。

☆代打、代走の交代

⑫ (チーム名); \_\_\_\_\_、(代打、代走)の交代とシート及び選手の交代をお知らせします。  
(代打、代走)に入りました、\_\_\_\_\_ 君に代わりまして \_\_\_\_\_ 君がそのまま(ポジション名); \_\_\_\_\_ の守備に就きます。

☆ ○番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

⑬ (代打、代走)に入りました、\_\_\_\_\_ 君に代わりまして \_\_\_\_\_ 君が(ポジション名); \_\_\_\_\_へ、  
・・・ピッチャーA君がキャッチャーに、キャッチャーのB君ファーストに、ファーストC君がピッチャーに変わります。

☆ 新しく入って来た選手だけ = 線の部分を2回コールする。

○番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_

⑤ 両チームの試合前挨拶が終わったら、守備位置につく選手を紹介する。

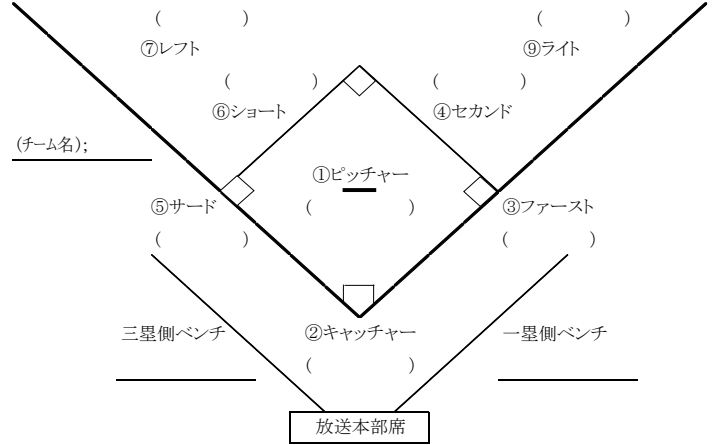
☆ 一回の表、守備につきます(チーム名); ○○○のピッチャー(選手名)、キャッチャー(選手名) ファースト、セカンド、サード、ショート、レフト、センター、ライト(選手名)がシートに入ります。

注意; ①～⑨の順番で読み上げる。

**ポジション**

★ 一回の裏も同様。

⑧センター



「試合開始」

⑥ 先攻チーム担当アナウンス

一回の表、(チーム名); \_\_\_\_\_ の攻撃は ☆ 回数毎にチーム名を必ず言う。

☆ 1番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君、背番号(選手の背番号); \_\_\_\_\_番  
： 以下同様に打順9番までを紹介  
打順の一巡後は⇒1番、(ポジション名); \_\_\_\_\_、(選手名); \_\_\_\_\_ 君⇒背番号省略

⑦ 後攻チーム担当アナウンス

一回の裏、(チーム名); \_\_\_\_\_ の攻撃は ☆ 回数毎にチーム名を必ず言う。

☆ 上記、⑥先攻チーム担当アナウンスを参照 ⇒ 同様に試合終了まで繰り返す。

打席に入った☑ 打ち終わったら☒

打順	ポジション	選手名	背番号	打席 (☑)
1番				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2番				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3番				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4番				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5番				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6番				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7番				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8番				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9番				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

「試合終了」

⑭ 試合終了です。(勝者チームが言う)

▼7回までいかない場合 ⇒ 規定により試合終了です。

本日の第\_\_試合(勝利チーム); \_\_\_\_\_ 対(敗戦チーム); \_\_\_\_\_ は  
\_\_\_\_ 対 \_\_\_\_\_ を持ちまして(勝利チーム); \_\_\_\_\_ が勝利致しました。  
ご声援、ありがとうございました。

「注意事項」

- ⑮ 同姓の選手が登録ある時、名前まで読み上げること。⇒ 対象者は( \_\_\_\_\_ 同姓・兄弟)
- ⑯ アナウンスが、インプレイ後にズレ込むことの無い様に配慮すること。
- ⑰ 単純ミスは訂正しないこと … 「間違えました」は言わないこと!!
- ⑱ 放送席では冷静であること。(特にマイクのON・OFFに注意)

